// ConsoleApplication9.cpp: определяет точку входа для консольного приложения.

//

#include "stdafx.h"

#include <windows.h>

#include <conio.h>

#include <iostream>

using namespace std;

void gotoxy(int xpos, int ypos)

{

COORD scrn;

HANDLE hOuput = GetStdHandle(STD\_OUTPUT\_HANDLE);

scrn.X = xpos; scrn.Y = ypos;

SetConsoleCursorPosition(hOuput, scrn);

}

int main()

{

int x = 1, y = 5, stepX = 1, stepY = 0;

do {

do

{

gotoxy(x, y); //Поміщаємо курсор у позицію (x,y)

cout << "a"; //Виводимо символ

Sleep(100); //Затримка роботи прогрми на 200мс

gotoxy(x, y); //Ще раз ставимо курсор у позицію (попередню)

cout << " "; //Затираємо символ

x = x + stepX; //Розраховуємо нові координати

y = y + stepY;

} while (!\_kbhit()); //Поки не натиснуто якусь клавішу

\_getch();

int c = (\_getch()); //Зчитування символя, що було введено

switch (c)

{

case 72:stepY = -1; //стрілка вверх

stepX = 0;

break;

case 77:stepY = 0; //стрілка вправо

stepX = 1;

break;

case 80:stepY = 1; //стрілка вниз

stepX = 0;

break;

case 75:stepY = 0; //стрілка вліво

stepX = -1;

break;

case 27:return 0; //escape

}

} while (true);

return 0;

}